

Diplomado en Diseño de Video Juegos

Duración:	150 Horas.
Modalidad:	Personalizado On-Line
Acreditación:	Diploma y certificado de aprobación.
Dirigido a:	Personal de la empresa; trabajadores, administrativos superiores y público relacionado o interesado en aplicación práctica de esta técnica.
Prerrequisitos:	Para inscribir los cursos, los participantes deben ser mayores de 15 años y tener cédula de identidad. Conocimiento de sistemas operativos nivel usuario.
Objetivo general:	En el curso aprenderás sobre temas relacionados a la industria de los videojuegos, proceso de creación de juegos, metodologías de producción, fundamentos de JavaScript, audio y música, gestión de lanzamientos, generación de tarjetas gráficas, entre otras cosas.

Contenidos:

Nivel I	Lección 1	Video 1: La industria del videojuego Infografía 1: Elementos de los juegos Infografía 2: Tipos de jugadores y clasificación de juegos Video 2: Requerimientos computacionales para videojuegos Infografía 3: Equipo de trabajo y sus roles Video 3: Medidas de seguridad y salud laboral Actividad 1: Fundamentos de los juegos
Nivel II	Lección 1	Video 1: El proceso de creación de juegos Video 2: Proceso de preproducción Video 3: Tipos de animación Video 4: Desarrollo del arte conceptual Video 5: Desarrollo del guion Infografía 1: Storyboard Actividad 1: Fundamentos de diseño de juegos
	Lección 2	Video 1: Metodologías de producción Video 2: Herramientas de desarrollo Video 3: Controlador de versiones en el desarrollo Video 4: Documentación del código Actividad 1: Producción de juegos
	Lección 3	Video 1: Fundamentos de Javascript Video 2: Escenario Video 3: Movimiento 2D Video 4: Enemigos y colisiones Video 5: Puntaje



Actividad 1: Programación de juegos

Lección 4 Video 1: Audio y música
Infografía 1: Géneros y estilos musicales
Video 2: Testing
Infografía 2: Demos
Video 3: Propiedad Intelectual
Actividad 1: Postproduccion

Nivel III Lección 1 Video 1: Gestión del lanzamiento
Video 2: Marketing y ventas
Infografía 1: Proceso de aceptación en tiendas web
Video 3: Análisis de impacto
Video 4: Mantenimiento de los videojuegos
Video 5: Liberación de actualizaciones
Actividad 1: Mantenimiento y ventas

Nivel IV Lección 1 Video 1: Generaciones de tarjetas gráficas
Video 2: Tecnologías emergentes
Video 3: E-sports y MMOGS
Actividad 1: Tendencias de los videojuegos

EVALUACIÓN FINAL DE LO APRENDIDO EN LOS MÓDULOS

Evaluación Diagnóstica previa: El diplomado contempla una evaluación diagnóstica que permita determinar el estado inicial de los conocimientos del participante, permitiendo ajustar los contenidos, las evaluaciones y el proyecto final a sus expectativas.

Pruebas de Autoevaluación: las pruebas tienen como objetivo que el participante entienda y comprenda la unidad desarrollada la prueba la puede hacer cuantas veces quiera pero la última auto evaluación enviada antes de la fecha de cierre del curso será la que se evaluará.

Proyecto de entrega final: Para el término efectivo del curso o diplomado, el participante deberá presentar en video subido a su canal de YouTube, un Proyecto equivalente al desarrollo simple de un video juego de al menos dos niveles.

Valor curso	\$ Según modalidad de enseñanza
Fecha de Inicio	A convenir
Fecha de Terminó	A convenir
Lugar de ejecución	A convenir
Contacto	Marisol Ibáñez G. - info@institutogamma.cl

